

REFERTO GARA ATTIVITÀ DI BASE

TORNEO U10/U11 GRASSROOTS CHALLENGE

GIRONE _____ GIORNATA _____ TURNO _____ DATA _____ / _____ / _____

LUOGO _____ ORA INIZIO _____ - ORA FINE _____

DIR. ARBITRO _____ n° TESS. _____ CLUB DI APPARTENENZA _____

INCONTRO CLUB 1 _____

CLUB 2 _____

☐ 1- **PROPOSTE PRE GARA** SITUAZIONI DI GIOCO 3c3 E 4c4 + DUELLO

☐ 2- **MULTIPARTITE** n° TEMPI CON MULTIPARTITE _____ MODALITÀ DI GIOCO _____
Es. 4c4, 6c6

Barrare la casella corrispondente in caso di svolgimento delle Situazioni di gioco 3c3 e 4c4 e delle Multipartite (le Multipartite e i Duelli NON rientrano a referto), indicando negli spazi a disposizione il numero di tempi svolti e le modalità di gioco.

A - ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO GARA

CLUB 1

--	--	--

1° TEMPO 2° TEMPO 3° TEMPO

--

TOTALE
TEMPI GARA

CLUB 2

--	--	--

--

Si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato e 0 punti per ogni tempo perso. Lasciare in bianco la casella del 3° tempo di gioco se non disputato.

B - ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO SITUAZIONI DI GIOCO 3c3 E 4c4

CLUB 1

--	--

3c3 gol 4c4 gol

FASE 1

--	--

3c3 mete 4c4 mete

FASE 2

--	--

TOTALE
GOL TOTALE
METE

--

TOTALE
3c3 E 4c4

CLUB 2

--	--

3c3mete 4c4 mete

--	--

3c3 gol 4c4 gol

--	--

--

Alla squadra vincitrice nella sfida delle Situazioni di gioco 3c3 e 4c4 verrà assegnato 1 punto, alla squadra perdente 0 punti. In caso di parità verrà assegnato 1 punto a ciascuna squadra.

Nell'eventuale disputa delle Multipartite verrà assegnato 1 punto per la squadra che ha vinto ogni singola partita ridotta e 0 punti per la squadra che ha perso. In caso di parità verrà assegnato 1 punto a ciascuna squadra.

C - ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO INCONTRO

CLUB 1



TOTALE
TEMPI GARA

TOTALE
3c3 E 4c4



PUNTEGGIO
INCONTRO

RISULTATO
FINALE

CLUB 2



Il PUNTEGGIO INCONTRO è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e delle Situazioni di gioco (e delle Multipartite, nella fase interregionale e nella fase nazionale).

Nel RISULTATO FINALE vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto ad ogni squadra in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.

D - ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO BONUS

CLUB 1



10 giovani
calciatori

12 giovani
calciatori

14 giovani
calciatori

3 giovani
calciatrici

PUNTEGGIO
BONUS

CLUB 2



Il PUNTEGGIO BONUS contribuisce alla determinazione delle graduatorie finali per l'accesso alle fasi successive.

1 punto: squadra U10/U11 con almeno 10 giovani calciatori in distinta
2 punti: squadra U10/U11 con almeno 12 giovani calciatori in distinta
3 punti: squadra U10/U11 con almeno 14 giovani calciatori in distinta

1 Punto: partecipazione alla gara di almeno 3 giovani calciatrici
0 Punti: se non raggiunto il parametro

NOTE, GREEN CARD, INFORTUNI E DECISIONI DISCIPLINARI

Utilizzare lo spazio note per riportare elementi rilevanti sull'attività conclusa.

Indicare nel suddetto spazio note anche un'eventuale "Green Card", il cartellino verde assegnabile ai calciatori che si sono resi protagonisti di particolari gesti di Good Play o di Fair Play nei confronti di avversari, compagni, pubblico, arbitro o dirigente arbitro. L'assegnazione della Green Card, sottoscritta da parte dei tecnici delle due squadre, sarà presa in carico dal Coordinamento regionale territorialmente competente per opportuna divulgazione.

Riportare altresì eventuali provvedimenti disciplinari a carico di dirigenti e tecnici (riportando cognome, nome, società di appartenenza, minuto/tempo e motivazione) o a carico dei calciatori ammoniti o espulsi (riportando cognome, nome, n° maglia, società, minuto/tempo, motivazione).

SOLO in caso di Green Card

FIRMA TECNICO CLUB 1

SOLO in caso di Green Card

FIRMA TECNICO CLUB 2



Inquadra il QR Code Modello di competizione
categoria Pulcini U10/U11



Inquadra il QR Code Tutorial situazione di gioco 3c3



Inquadra il QR Code Tutorial situazione di gioco 4c4

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE CLUB 1

DIRIGENTE CLUB 2

DIRIGENTE ARBITRO
