

PRIMI CALCI - FASE AUTUNNALE

ESEMPIO A 3 SQUADRE (A, B e C), 2 tempi da 12 minuti:

Campo 1: squadre A e B

Campo 2: squadra C

1° Tempo : La squadra A si confronta con la squadra B in due modalità di gioco differenti in contemporanea. Nel CAMPO 1 i bambini giocano una partita 5 vs 5 (2010) o 4vs4 (2011 e misti) e abilità tecniche. Durata tot 12'.

ES: dal 1° al 5° gioco/partita, dal 6° al 10° gioco/abilità tecniche

2° Tempo : Si invertono i campi, chi ha svolto la partita 5 vs 5/4vs4 si sposta sul CAMPO Gioco/abilità tecniche e viceversa. Durata tot 12'.

Durante questi 2 turni i bambini della squadra C, nel CAMPO 2, svolgono la partita 5vs5/4vs4 e i giochi di abilità tecnica tra di loro.

ESEMPIO A 4 SQUADRE (A, B, C e D), 2 tempi da 12 minuti:

Campo 1 : squadre A e B

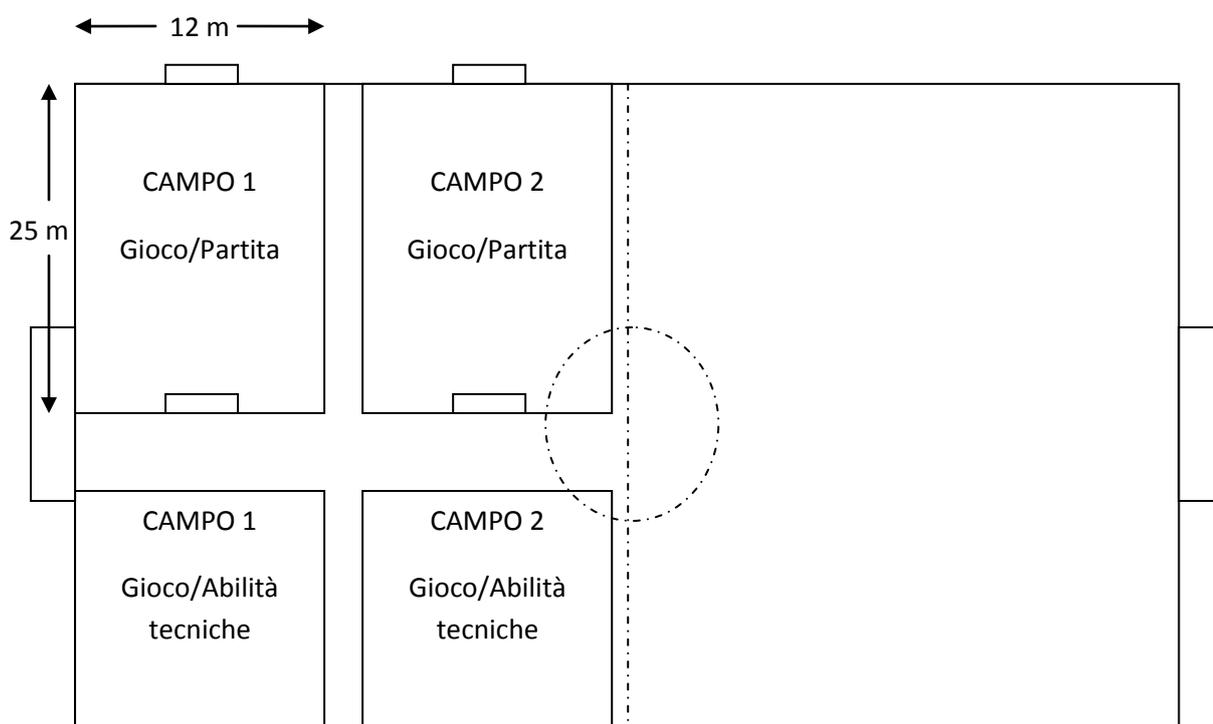
Campo 2: squadra C e D

1° Tempo : La squadra A si confronta con la squadra B in due modalità di gioco differenti in contemporanea. Nel CAMPO 1 i bambini giocano una partita 5 vs 5 (2010) o 4vs4 (2011 e misti) e abilità tecniche. Durata tot 12'.

ES: dal 1° al 5° gioco/partita, dal 6° al 10° gioco/abilità tecniche

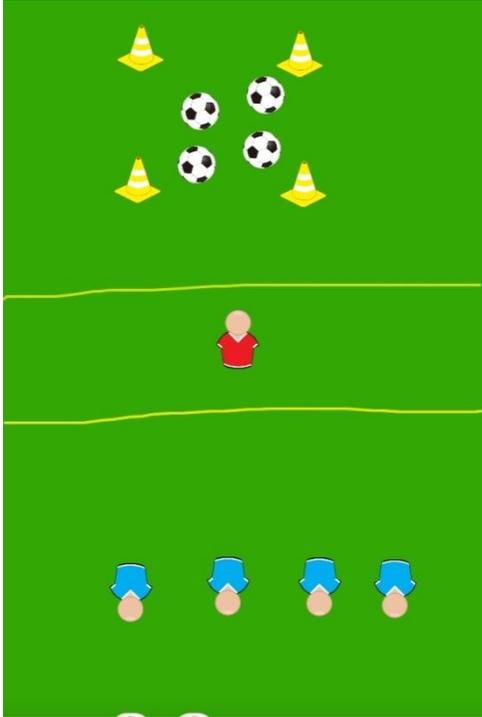
2° Tempo : Si invertono i campi, chi ha svolto la partita 5 vs 5/4vs4 si sposta sul CAMPO Gioco/abilità tecniche e viceversa. Durata tot 12'.

Durante questi 2 turni i bambini della squadra C e della squadra D nel CAMPO 2, svolgono la partita 5 vs 5 o 4vs4 e i giochi di abilità tecnica con le stesse modalità di alternanza delle squadre A e B, secondo calendario.

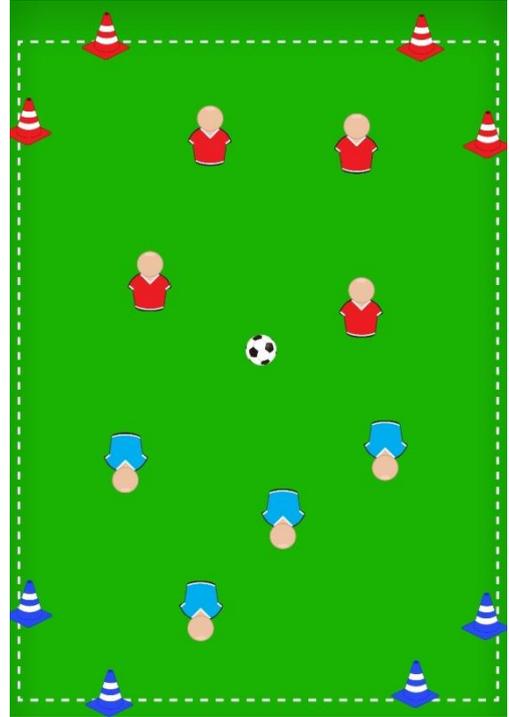


PRIMI CALCI FASE AUTUNNALE

GIOCO CAMPO 1



GIOCO CAMPO 2



GIOCO CAMPO 1: I bambini partendo dalla linea di fondo devono recuperare un pallone ciascuno. devono fare attenzione al “guardiano” che si trova nella sua zona di guardia(2x12m) . chi viene toccato torna al punto di partenza, si può essere presi dal guardiano sia all’andata senza pallone che al ritorno(guidato della palla con i piedi). Vince il bambino che per primo riesce a portare il pallone al punto di partenza senza essere preso; a questo punto chi ha vinto diventa “guardiano” e si riparte. Dimensioni del campo 20x12 m.

GIOCO CAMPO 2: In un campo di 20x12 m si confrontano due squadre, ognuna deve difendere le due porte poste negli angoli del campo dal proprio lato di partenza. L’obiettivo è ovviamente quello di segnare in una delle due porticine difese dagli avversari.