VADEMECUM PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE 2022/2023

**ASPETTI ORGANIZZATIVI:**

1. Del progetto tecnico dovranno essere presi in considerazione per la corrente Stagione Sportiva i giochi del 3 vs 3 in costruzione e “gioco forte”.
2. Le squadre saranno suddivise in mini gironi da 3/4 a discrezione delle Delegazioni Provinciali (in base al numero delle scuole calcio nel territorio)
3. I gironi potranno essere organizzati a raggruppamenti o con singole partite (formula all’italiana)
4. Possono partecipare tutti i bambini delle annate 2012/2013 (categoria Pulcini) con invito a far partecipare i 2012
5. Nel referto gara è specificato chiaramente come si assegnano i punteggi
6. Se le società presentano almeno 12 giovani calciatori si assegna 1 punto; se presentano 14 giovani calciatori si assegnano 2 punti
7. Se una società si dovesse presentare in numero minimo a 12 giovani calciatori, non avrà accesso alla fase successiva; comunque se ciò accadesse si può far riferimento alla tabella di riferimento (file world del Grassroots Challenge) per far si che comunque la partita/e venga svolga anche in sotto numero
8. Si creeranno 4 gruppi per squadra (composta da 14 giovani calciatori), che rimarranno fissi per tutte le rotazioni dei giochi; sono ammessi i cambi solo all’interno di uno stesso gruppo.
9. I giocatori in attesa (che sono 2 se 14 giovani calciatori) prenderanno parte ai giochi con cambi volanti dopo 3’

**ASPETTI TECNICI:**

1. Rimessa in gioco della palla: le rimesse laterali si batteranno dal punto dove è uscita la palla; per la rimessa con i piedi si dovrà posizionare la palla sulla linea
2. Nella rimessa con i piedi si potrà rimettere la palla in gioco sia in modo autonomo (conduzione) sia in collaborazione (passaggio)
3. Nella rimessa con le mani si potrà solo rimettere la palla in gioco con la collaborazione (passaggio)
4. non è previsto fuorigioco;
5. Per quanto riguarda il "Retropassaggio al Portiere", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:
	1. Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
	2. Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
	3. Il portiere in possesso di palla non può essere ostacolato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
	4. Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
	5. Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
	6. Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. ,
6. possono essere utilizzati palloni in gomma (meglio se di doppio o triplo strato) e in cuoio n°4;
7. nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti;
8. prima della gara è prevista attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno effettuare insieme seguendo le linee guida metodologiche del “Programma di Sviluppo Territoriale”.
9. A seguito dell’attivazione è previsto il gioco tecnico che coinvolgerà tutti i calciatori con partite 3c3 e situazioni semplici, a cui seguirà la gara 7c7