VADEMECUM PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE

**ASPETTI ORGANIZZATIVI:**

1. Le squadre saranno suddivise in mini gironi da 3/4/5 a discrezione delle Delegazioni Provinciali (in base al numero delle scuole calcio nel territorio)
2. I gironi potranno essere organizzati a concentramenti o con singole partite (formula all’italiana)
3. Possono partecipare tutti i bambini delle annate 2008/2009 (categoria Pulcini) con invito a far partecipare i 2008
4. Il tifo corretto: nel momento in cui ci sono delle segnalazioni particolari sul referto controfirmate da entrambe le società, siano esse negative o positive, si assegnerà un punteggio o una penalità per la società. Se invece una segnalazione avviene da una società via mail o telefono, saremo attenti a documentarci e verificheremo il comportamento della stessa, senza interferire nella graduatoria.
5. Nel referto gara è specificato chiaramente come si assegnano i punteggi
6. Se le società presentano 12 giovani calciatori si assegna 1 punto; se presentano 14 giovani calciatori si assegnano 2 punti
7. Se una società si dovesse presentare in numero minimo a 12 giovani calciatori, non avrà accesso alla fase successiva; comunque se ciò accadesse si può far riferimento alla tabella di riferimento (file world del Grassroots Challenge) per far si che comunque la partita/e venga svolga anche in sottonumero
8. Si creeranno 4 gruppi per squadra (composta da 14 giovani calciatori), che rimarranno fissi per tutte le rotazioni dei giochi; sono ammessi i cambi solo all’interno di uno stesso gruppo.
9. I giocatori in attesa (che sono 2 se 14 giovani calciatori) prenderanno parte ai giochi con cambi volanti dopo 3’

**ASPETTI TECNICI:**

1. Nel “3vs3 in costruzione”: i tiri liberi si alterneranno nella porta grande sia per chi attacca la porta grande che per chi attacca le due porticine
2. Nel “3vs3 in costruzione”: il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori che saranno due coni (se la palla “abbatte” uno di questi, il gol non viene considerato valido)
3. Nel “3vs3 in costruzione”: la ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani: con le mani attraverso una rimessa laterale, con i piedi da fondo campo.
4. Nel “3vs3 in costruzione”: non è possibile sostare davanti le porticine
5. Nel “3vs3 in costruzione” e nel “calcio forte” si effettueranno 2 rotazioni da 6’ suddivise in due mini tempi da 3 minuti: dopo i primi 3 minuti, ci sarà il cambio del campo (3vs3 in costruzione chi difendeva la porta grande difenderà le porte piccole), mentre nel calcio forte si conteggerà il secondo mini tempo senza cambi di campo
6. Rimessa in gioco della palla: le rimesse laterali si batteranno dal punto dove è uscita la palla, mentre per la rimessa con i piedi si dovrà posizionare la palla sulla linea
7. Nella rimessa con i piedi si potrà rimettere la palla in gioco sia in modo autonomo (conduzione) sia in collaborazione (passaggio)
8. Nella rimessa con le mani si potrà solo rimettere la palla in gioco con la collaborazione (passaggio)
9. Partita 7vs7: il 3° tempo sarà obbligatorio
10. Non esiste l’autogol nel “calcio forte” nel caso in cui i giocatori passandosi la palla la fanno uscire dietro la loro metà campo.